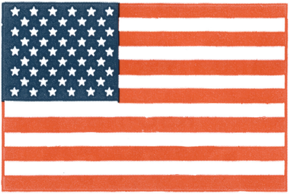

愉快・痛快マルチ・アクション
NORTH&SOUTH
ノース&サウス
わくわく南北戦争
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
KSC-N5
KEMCO
任天堂 ファミリーコンピュータ™
FAMICOM FAMILY

使用上の注意

- カセットを入れたり、抜くときは必ず電源スイッチを切ってください。
- ゲームはできるだけテレビ画面から離れてしましょう。
- 長時間ゲームをしたときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の休憩をしましょう。
- このカセットは精密機械ですから、極端な温度条件での使用や保管、強いショックなどはさけてください。
- 端子部分にふれたり、水に濡らさないよう注意してください。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
- 使用後、ACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。



ごあいさつ

このたびはケムコのファミリーコンピュータ用カセット「NORTH&SOUTH」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前には、この取扱説明書をお読みいただき、楽しくご愛用いただきますようお願いします。

もくじ

アメリカ統一の夢を



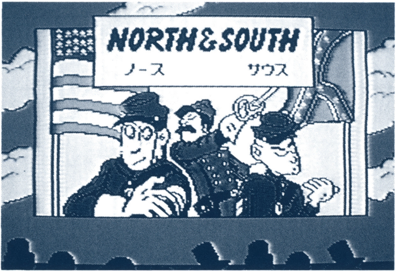
かけて、さあ出撃だッ！

突撃ラッパでGO！うなる大砲、平原をかける騎兵隊。アメリカをまっぷたつに分けて、南軍と北軍がぶつかるッ。1861年にはじまった「アメリカ南北戦争」をもとに、ごきげんなゲームが生まれました。あなたはどちらかの軍隊をひきいて、アメリカを統一するのです。
とぼけたアニメーション、コミカルな戦闘シーンなど軽快なアクションを楽しみながら、移動、占領、補充といったシミュレーションの要素をもりこんだ新しいゲームです。かんたんだけど面白い、1人でも、2人でも遊べる「NORTH&SOUTH」の世界をたっぷりお楽しみください。



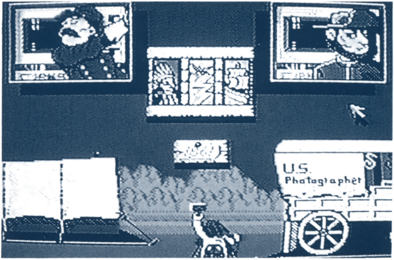
ゲームの進め

アメリカ統一にむかって、「NORTH&SOUTH」はつぎのように進んでゆきます。部隊を移動して、鉄道が通る土地を占領すると列車が走り、金庫にお金がたまります。お金がたまると部隊が補充されます。
ストーリーは簡単ですが、部隊の進め方や



方

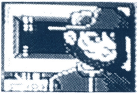
補充によって、思わぬ苦戦になることも。すばやいアクション、じっくりシミュレーション、あなたのテクニックをぞんぶんにいかしてください。



●1.ゲームのスタート。

ファミリーコンピュータにカセットをセットして電源を入れるとオープニング画面になります。Aボタンを押すとタイトル画面にかわった後、ゲームの設定画面（写真）があらわれます。







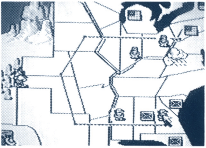






●2.ゲームの設定。

コンピュータとの対戦、お友達との対戦などを矢印のカーソルをつかって決定します。



●3.部隊の移動。

アメリカ地図の中にある、あなたの部隊を移動します。



●4.部隊との戦い。

あなたの部隊を、敵の部隊の上に移動すると戦闘がはじまります。



●5.砦の戦い。

敵の町に攻め込んだり、あるいは敵に攻め込まれると戦闘がはじまります。

●6.列車の戦い、ゲームの終了。

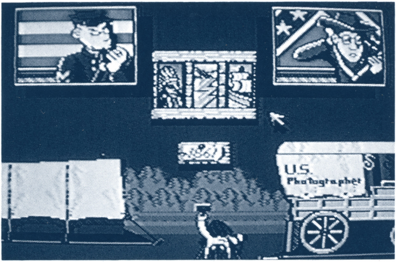
敵の占領した土地を列車が走ると、戦闘がはじまります。占領地を広げてゆき、あなたの部隊をふやしてください。敵の部隊をはやく全滅すると勝ちです。



■ゲームの設定

設定が決まったら

ゲームスタートの前に、つぎの設定画面(写真)が出ます。矢印のカーソルを✚ボタンで移動して、Aボタンで決定します。



●1.対戦モードを選ぶ。

兵隊の背景にカーソルを合わせて、Aボタンを押して、対戦相手を選べます。

○コンピュータ対戦…背景がコンピュータの絵になる。

○人との対戦…………背景が旗の絵になる。

●2.強さレベルを選ぶ。

兵隊にカーソルを合わせて、Aボタンを押すと部隊の強さが3段階で選べます。

GO!

- ○つよい
- ○ふつう
- ○初心者

※兵隊のカットをそれぞれ紹介する。

●3.災害モードを選ぶ。

それぞれにカーソルを合わせて、Aボタンで決定します。

○インディアン……となりの領地を襲撃してくる。

○カミナリ雲………移動できなくなる。

○メキシコ人………となりの領地に爆弾攻撃をする。

○援軍………………ヨーロッパから船で援軍が来る。

●4.年号を選ぶ。

1861年から1864年のいずれかを、Aボタンで選びます。

選んだ年によって、設定が変わります。

●5.設定が決まったらGO！

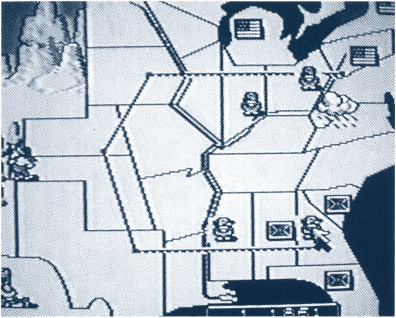
すべての設定が決まったら、「GO」のスタートサインにカーソルを合わせて、Aボタンを押します。



■部隊の移動

領地を広げて、

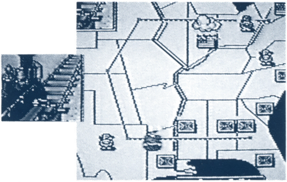
ゲームがスタートすると、アメリカの地図があらわれます。あなたは部隊を移動して領地をふやし、お金をためて部隊を補充しましょう。



●1.部隊の移動

白く点滅している部隊にカーソルを合わせて、Aボタンを押します。
移動できる場所が白く点滅するので、移動したい場所にカーソルを合わせてAボタンを押します。

部隊をふやせ！



●2.部隊の補充

つぎのマップ（写真）のように、鉄道がとおっている町を占領すると、列車が動いて、金庫にお金がたまります。
金庫に5個お金がたまると、1部隊が補充されます。

●3.列車の戦い

鉄道の途中に敵がいると、列車の戦いがはじまります。
戦い方は、別のページでご説明します。

●4.砦の戦い

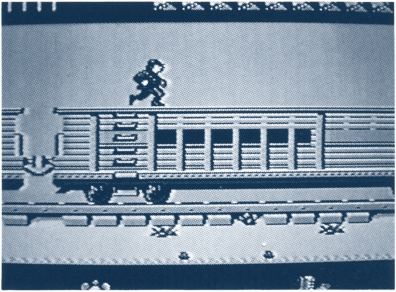
たいせつな駅がある領地は、砦で守られています。ここに敵が移動すると、砦の戦いがはじまります。
戦い方は、別のページでご説明します。



■砦、列車の戦い

守るか、攻めるか、

列車の戦い、砦の戦い、どちらも横スクロールのアクションです。コントローラーの操作は同じです。



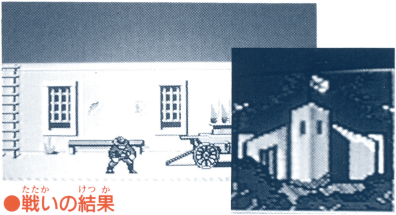
●コントローラーの操作

✚ボタン
- 左右に移動する
- 上下に移動する(はしごの昇り下り)
- 上方向に押すと兵隊が出る（守り側）

Aボタン
- ナイフを飛ばす
- パンチを出す

Bボタン
- ジャンプする

どきどきアクション!



●戦いの結果

○列車の戦い
- 運転手をホールドアップすると勝ち。
- 勝った方の金庫にお金が入る。

○砦の戦い
- 自分の部隊の旗を上げると勝ち。
- 攻める方が勝つと、自分の領地になる。
- 攻める方が負けると、撤退する。

●戦いのタイムリミット

つぎのマークのいずれかが右端につくと、戦いは終わりです。

(時計マーク)　・守る側 

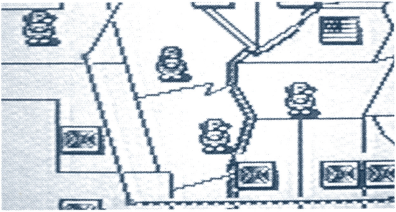
(靴マーク)　・攻める側 



■部隊との戦い

勇気と知恵で、敵

ふたつの部隊がぶつかると、戦闘がはじまります。大砲、騎兵隊、歩兵隊の３つをうまく使って、敵をたおしてください。
また、戦闘場所は「平原」、「河川」、「岩場」などがあり、地形に合わせた戦い方を考えてみましょう。



●兵力の確認

戦いの前に、マップ上で自分または相手の兵力を確認することができます。
兵力を知りたい部隊にカーソルを合わせて、Aボタンを押すと、画面の下に兵力が表示されま

をたおせッ!

す。

（弾丸マーク）　大砲
（馬マーク）　騎兵隊
（鉄砲マーク）　歩兵隊

●コントローラーの操作

○大砲	✚ボタン	・上下に移動する
	Aボタン	・射程距離を決める
		・大砲を射つ
○騎兵隊	✚ボタン	・前方に移動する
		・一列にならぶ
	Aボタン	・剣で攻撃する
○歩兵隊	✚ボタン	・前後、左右に移動する
		・一列にならぶ
	Aボタン	・鉄砲を射つ
○Bボタン	操作したいものを選ぶ	

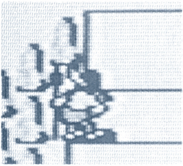
●戦いの結果

敵を全滅させた方が勝ちです。勝つと、領地が自分のものになります。



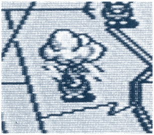
■災害モード

気をつけないと、



●インディアン

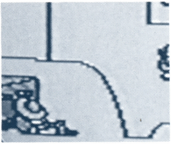
となりの領地に、ときどき攻撃をしてきます。
攻撃をうけると１部隊やられてしまいますが、
領地はそのまま残ります。



●カミナリ雲

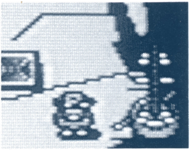
このカミナリ雲がある場所に部隊があると、移
動できなくなります。

思わぬ苦戦だ！



●メキシコ人

昼寝のじゃまをすると、となりの領地に爆弾攻撃をします。
攻撃をうけると１部隊やられてしまいますが、領地はそのまま残ります。



●援軍

ヨーロッパからの援軍です。ノースカロライナを占領している方に、１部隊の援軍をあたえてくれます。

INFOGRAMES

KEMCO

テレホンサービス

北海道	011-221-2689	関　東	03 -242-3401
近　畿	05 -229-3258	四　国	0899-45-0346
東　北	022-221-8195	中　部	052-581-2340
中　国	0823-24-9999	九　州	092-471-0700